



ACAREG'24
FAZA DIFERENÇA

Criaturas do FOGO,

Enquanto estiverem em **Kaala** é muito importante que durante os dias de acampamento, todos se comportem de forma apropriada, para potenciar a troca de experiências, contribuir para o sucesso da nossa atividade e fazerem a diferença neste VI ACAREG.

Desta forma,

a) Fogo e Cozinha

Não são permitidas fogueiras em campo, sendo apenas permitido cozinhar com fogão a gás. Cumpre rigorosamente os cuidados a ter com os cartuchos e botijas de gás. Evita os acidentes que podem ter consequências graves. Existem extintores colocados em alguns locais do acampamento devidamente identificados. As tribos que possuam o seu próprio extintor podem-no colocar no subcampo da tribo em local de bom acesso e devidamente identificado.

b) Alimentação

A alimentação é distribuída às tribos diariamente duas vezes ao dia, conforme o horário pré-estabelecido. Evitem os desperdícios e confeccionem a ementas que estão pré-estabelecidas com os alimentos/ingredientes que vos são fornecidos pela organização.

c) Lixos

Os escuteiros são amigos do ambiente, para tal não serão permitidas fossas de sólidos nem de líquidos em campo. Cada Vulcão pode vir munido dos seus próprios ecopontos. No final de cada refeição





devem despejar os vossos ecopontos nos gerais que se encontrarão distribuídos pelo Acampamento. Cumpram as regras do serviço de higiene e de limpeza do campo da vossa tribo.

d) **Madeira**

É expressamente proibido abater árvores ou cortar ramos. Para as vossas construções, devem vir munidos da madeira necessária para as edificar, recorrendo somente às técnicas escutista que conheceis sobre pioneirismo.

e) **Água, Duches e Instalações Sanitárias**

A água é um bem precioso. Deve ser utilizada com rigor. Evitem lavar as mãos ou a loiça com a torneira a correr. No final fechem convenientemente as torneiras que utilizaram. Nos duches, devem ser rápidos e utilizarem chinelos de dedo bem como fato de banho. Mantenham em boas condições higiénicas as instalações sanitárias de campo. No caso de detetarem qualquer anomalia contactar o mais rápido possível o vosso **Draker** de Vulcão.

f) **Consumo de Tabaco**

O ACAREG é uma excelente ocasião para manter e promover um estilo de vida saudável. É por esta razão que a chefia de campo disponibiliza um espaço próprio para o consumo de tabaco.

g) **Relações Interpessoais**

A linguagem serve para comunicar e enriquecer a relação com o outro, pelo que é esperado que seja sempre utilizada de forma apropriada e contida. É pressuposto o respeito mútuo entre todos os participantes. Aproveitem este espaço para fazerem novas amizades e conhecerem melhor os vossos irmãos Escutas (caminheiros).



h) Horários

Quaisquer atrasos terão impactos negativos sobre as atividades e os demais participantes, pelo que é importante um rigoroso cumprimento dos horários. Estejam sempre prontos no mínimo 15 minutos antes da hora marcada.

i) Silêncio

Uma boa vivência das atividades do ACAREG exige o respeito e cumprimento dos períodos de descanso. Assim, o horário de silêncio deverá ser respeitado até ao toque de alvorada.

j) Telemóveis

O uso do telemóvel deve ser controlado por cada um de nós. Devem aproveitar as atividades que vos são oferecidas durante este ACAREG.

Kaala dispõe de alguns pontos de carregamento para telemóveis e powerbanks.

k) Uniforme

Os vossos Uniformes devem estar sempre em ordem e prontos a serem utilizados quando necessários. É de extrema importância terem em conta o que consta do Regulamento dos Uniformes, Distintivos e Bandeiras quanto ao uso de algumas peças do uniforme.

O uso de chapéu/boné é obrigatório durante o acampamento.

Durantes os momentos a seguir descritos, devem apresentar-se da seguinte forma:

- **Entrada em campo:** Uniforme de campo;
- **Inauguração dos Habitats:** Uniforme oficial;
- **“Louvor ao Criador”** (Eucaristia): Uniforme oficial;
- **“O Chamamento”** (Abertura de campo): Uniforme oficial;
- **“A Consagração”** (Festa de Campo geral): T-shirt do VI ACAREG;
- **“A Assunção”** (Encerramento): T-shirt Branca;
- **Jogo Noturno e Fogo de Conselho:** Vestes do imaginário.



l) **Higiene e Apresentação Pessoal**

Que cada um procure manter-se asseado e adequadamente vestido. A identificação individual fornecida pela organização também é de uso permanente e obrigatório.

m) **Serviço de Saúde**

Os **Drakers** de cada Vulcão são os primeiros responsáveis pela saúde dos participantes. Os jovens devem dirigir-se ao Serviço de Saúde sempre acompanhado pelo **Draker** do Vulcão ou um representante, à exceção de casos de emergência. Sempre que se justifique recorrer a um serviço de Saúde durante uma atividade de exterior, comunicar assim que possível com o **Draker** responsável pela atividade o qual acionará os serviços necessários.

n) **A Vara**

A vara bifurcada é obrigatória em todas as atividades do ACAREG.

o) **Tendas/Dormidas**

A gestão das tendas será organizada pelo **Draker** do Vulcão tendo em consideração o número de elementos masculinos e femininos.

A tenda é o local noturno de descanso e retemperar de forças, como tal, somente será usada para esse fim salvo a sua utilização para a troca de vestuário quando necessário.

p) **Vestuário**

É proibido andar em tronco nu durante toda a atividade do ACAREG, sendo obrigatório o uso de vestuário alusivo à atividade ou à secção.

q) **Saída de Kaala**

Qualquer saída deve ser autorizada pelo **Draker** do Vulcão a que pertencem e pelo **Draker** de **Kaala**. Todas as saídas serão posteriormente validadas pela equipa de segurança de campo.



r) Criaturas do fogo

Os participantes são responsáveis pelos seus pertences em todas as ocasiões.

No Vulcão não é permitido aos participantes o uso de quaisquer armas, tais como armas de fogo e armas brancas, excetuando a utilização, para fins pedagógicos, de facas, canivetes, machados e facas de mato, sendo que, neste caso, devem ser tidos em conta os cuidados necessários à sua boa utilização e à manutenção das condições de segurança dos participantes.

A posse, consumo ou fornecimento de qualquer tipo de substâncias ilegais são estritamente proibidos.

Por fim, à saída de **Kaala**, não se esqueçam de o deixar um pouco melhor do que o encontraram.

Os **Drakers** de **Kaala** irão avaliar quaisquer questões, casos ou problemas relacionados com estas regras e o seu incumprimento, bem como questões não previstas nestas normas de campo, e tomará as devidas ações.

Para além destas normas, devem ser respeitadas todas as indicações dadas pelos **Serafins** (Chefia de Campo).

Submete-te ao treino dos Drakers e FAZ a DIFERENÇA!!!

Sempre Alerta para Servir,

A Draker Absoluto,

Sara Rio